



## Avamprogetto della legge federale sulla protezione dei minori nel settore dei film e nel settore dei videogiochi (LPMFV)

### Questionario

Parere inoltrato da

Cantone <input type="checkbox"/>	Associazione, organizzazione ecc. <input type="checkbox"/>
Mittente: <b>Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben.</b>	

*P.f. inviare il questionario compilato, se possibile in formato Word, all'indirizzo e-mail [jugendschutz@bsv.admin.ch](mailto:jugendschutz@bsv.admin.ch)*

## Domande

1. La legge ha lo scopo di proteggere i minorenni dai contenuti di film e videogiochi che possono nuocere al loro sviluppo. Condividi l'indirizzo generale della legge?

Sì  Tendenzialmente sì  Tendenzialmente no  No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

2. Condividi il principio fondamentale della coregolamentazione?

Sì  Tendenzialmente sì  Tendenzialmente no  No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

3. Attualmente sono svolti controlli dell'età soltanto per i supporti audiovisivi in commercio con un'età minima consentita di 16 e 18 anni. In futuro i controlli andranno effettuati per tutte le categorie d'età (art. 6). Ritiene ragionevole questa misura?

Sì  Tendenzialmente sì  Tendenzialmente no  No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

4. L'avamprogetto prevede che gli operatori del settore dei film e di quello dei videogiochi possano rendere accessibile un film o un videogioco a minorenni senza controllo dell'età, se sono accompagnati da un adulto (tranne nel caso di film e videogiochi autorizzati solo a partire dai 18 anni; cfr. art. 6 cpv. 2). Approva questa disposizione?

Sì  Tendenzialmente sì  Tendenzialmente no  No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

5. L'avamprogetto impone obblighi anche ai fornitori di servizi a richiesta e di servizi di piattaforma. Oltre a indicare l'età minima per i film o i videogiochi, i fornitori di servizi a richiesta saranno tenuti anche a predisporre un sistema di controllo dell'età e un sistema di controllo parentale (art. 7). I servizi di piattaforma dovranno predisporre un sistema di controllo dell'età e un sistema per la segnalazione di contenuti inappropriati per i minori (art. 18). Approva queste misure?

Sì  Tendenzialmente sì  Tendenzialmente no  No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

6. L'avamprogetto stabilisce che gli operatori del settore dei film dovranno associarsi in un'organizzazione per la protezione dei minori ed emanare una regolamentazione in materia di protezione dei minori per il proprio settore, che potrà poi essere dichiarata vincolante dal Consiglio federale. Lo stesso vale per il settore dei videogiochi (cfr. art. 8 e 9). Approva questa misura?

Sì  Tendenzialmente sì  Tendenzialmente no  No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

7. Per il settore dei film andrà adottato un sistema di classificazione in base all'età che preveda almeno cinque categorie d'età. Lo stesso vale per il settore dei videogiochi. In mancanza di tale classificazione, un film o un videogioco sarà automaticamente classificato nella categoria d'età «A partire dai 18 anni» (art. 11 cpv. 2 lett. c). Approva questa misura?

Sì  Tendenzialmente sì  Tendenzialmente no  No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

8. Ciascuna organizzazione per la protezione dei minori dovrà istituire uno sportello incaricato di trattare i reclami e le richieste di informazioni relative alla protezione dei minori in materia di film o videogiochi (art. 12). Approva questa misura?

Sì  Tendenzialmente sì  Tendenzialmente no  No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

9. L'avamprogetto prevede lo svolgimento di test al fine di verificare che le disposizioni legali vengano effettivamente rispettate (art. 19–23). Approva queste misure?

Sì       Tendenzialmente sì       Tendenzialmente no       No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

10. L'avamprogetto prevede una ripartizione della vigilanza tra le istituende organizzazioni per la protezione dei minori, i Cantoni e l'UFAS (cfr. art. 24–26). Condividi la ripartizione dei compiti proposta?

Sì       Tendenzialmente sì       Tendenzialmente no       No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

11. L'avamprogetto prevede una ripartizione delle spese tra gli operatori del settore dei film e del settore dei videogiochi, i fornitori di servizi di piattaforma, la Confederazione e i Cantoni, che dovranno assumere le spese di esecuzione della legge nel loro rispettivo ambito di competenza (cfr. art. 30). Approva questa proposta?

Sì       Tendenzialmente sì       Tendenzialmente no       No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

12. L'avamprogetto contempla disposizioni penali per i casi di contravvenzione (cfr. art. 32–34). Le condiziona?

Sì       Tendenzialmente sì       Tendenzialmente no       No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.

13. Ha altre osservazioni sull'avamprogetto di legge proposto?

Sì

No

Osservazioni:

Cliccare o premere qui per digitare un testo.